

## Wir suchen dich!

# Motolog:in, Psychomotoriker:in, Bewegungstherapeut:in (m/w/d)

24–40 Std./Woche

## Wie arbeiten wir?

Seit Gründung der Praxis im Jahre 1999 verstehen wir es als Ziel und Herzensangelegenheit Kindern und Jugendlichen das Leben im Rahmen des Schul- und Lernprozesses zu erleichtern oder wieder zu ermöglichen. Mit unserem ganzheitlichen Ansatz, Lerntherapie und Mototherapie zu verknüpfen, stellen wir eine einzigartige Verbindung zwischen dem lerntherapeutischen Förderbedarf und dem sozial-emotionalen Bereich her. Es liegt uns besonders am Herzen, Kinder und Jugendliche darin zu unterstützen, emotional stabile, selbstbewusste und selbstwirksame Individuen der Gesellschaft zu werden.



## Deine Aufgaben & Anforderungen

- Durchführung psychomotorischer Gruppen (v.a. nachmittags)
- Förderung von Wahrnehmung, Körpererfahrung, Selbstregulation und sozial-emotionalen Kompetenzen
- Arbeit mit Kindern und Jugendlichen u. a. bei LRS, Dyskalkulie, ADHS und emotionalen Herausforderungen
- Enge Zusammenarbeit im interdisziplinären Team
- Elternarbeit & Dokumentation

## Das bringst Du mit

- Ausbildung/Studium im passenden Bereich
- Freude an der Arbeit mit Kindern und Jugendlichen (Alter zwischen 5–18 Jahren)
- Interesse an ganzheitlichen, bewegungsorientierten Ansätzen
- Empathie, Teamgeist & selbstständige Arbeitsweise
- Interesse an einer Weiterbildung zum/zur Lerntherapeut:in

## Das erwartet dich

- Ein interdisziplinäres Team mit Herz und hoher Fachlichkeit
- Ein Konzept, das Bewegung, Lernen und emotionale Entwicklung verbindet
- Raum für eigene Ideen und Mitgestaltung
- Regelmäßiger fachlicher Austausch, Supervision und Weiterentwicklung
- betriebliche Altersvorsorge
- zusätzliche Gehaltsbestandteile
- planbare Arbeitszeiten mit freien Schulferien
- Eine sinnstiftende Arbeit mit nachhaltiger Wirkung

## Klingt nach Dir?

Dann freuen wir uns, Dich kennenzulernen!  
Bewerbung an: [info@pgl-oberursel.de](mailto:info@pgl-oberursel.de)  
Bitte sende uns auch deine Gehaltsvorstellung mit.

