Kleiner Schratweg 32
32657 Lemgo
Tel. 05261/970970
Fax: 05261/970972
info@dakp.de

„Das spontane Spiel“ – Dialog im psychomotorischen Raum (Psychomotorische Praxis Aucouturier)



Was für einen Sinn hat das spontane Spiel des Kindes? Die Kinder entwickeln Spiele: sie balancieren auf einem Seil, rollen sich auf dem Boden auf, umhüllen sich mit Tüchern, spielen verstecken und wollen gesucht und gefunden werden. Sie spielen Rollenspiele. Aucouturier nennt diese spontanen und universellen Spiele des Kindes „Spiele der tiefen Rückversicherung“.
Das spontane Spiel unterstützt das Kind in seinem Wachstumsprozess und stellt einen bedeutungsvollen Augenblick für seine emotional-soziale Entwicklung dar. Der Erwachsene, der mit den Kindern privat oder beruflich lebt und Zeit verbringt, soll das spontane Spiel des Kindes ermöglichen, indem er dem Kind Räume, bestimmte, wandelbare Materialien zur Verfügung stellt und eine psychomotorische Haltung ihm gegenüber einnimmt.
Im Seminar wechseln sich theoretische Anteile und praktische, spontane Aktivitäten ab.

Referent*in: Sardo, Bruno, Sportpädagoge; Motopäde; Ausbildungen in Spieltherapie bei der Gesellschaft für wissenschaftliche Gesprächspsychotherapie und der Psychomotorischen Praxis Aucouturier. Lehrqualifikation Psychomotorik[dakp], langjähriger Mitarbeiter der psychomotorischen Förderstelle „Beweggründe“ in Sendenhorst. Tätig im Autismus-Therapiezentrum in Münster und als Lehrbeauftragter an der Fachhochschule für Sozialwesen in Münster

Termin: **Fr, 18.02.22 – Sa 19.02.2022**

Ort: LWL Berufskolleg Hamm

Kosten: **131,00 € für Mitglieder dakp, 164,00 € für Nichtmitglieder**

Anmeldung: Bitte benutzen Sie die Online-Anmeldemöglichkeit auf der dakp-Homepage (www.psychomotorik.com) oder senden Sie uns eine entsprechende Anmeldung per E-Mail oder per Post an:
Deutsche Akademie - Aktionskreis Psychomotorik e.V.,
Kleiner Schratweg 32, 32657 Lemgo
E-Mail: anmeldung@psychomotorik.com

Organisation: Sie erhalten nach Eingang Ihrer Anmeldung eine Anmeldebestätigung und die Rechnung. Es gelten die allgemeinen Geschäftsbedingungen

Kernbereiche: Kommunikation/Dialog, Spiel

Die Teilnahme an dieser Veranstaltung erfolgt auf eigenes Risiko.